Flash Fabricación

(Un ejemplo paso a paso)

Un ejemplo paso a paso

En este ejemplo se muestra la forma de realizar una órden de fabricación y ver cómo el almacén se descarga de los componentes de ese artículo y se carga con el artículo fabricado.

Supongamos que se quiere fabricar las 4 ruedas de un coche.

Una rueda, para nuestro ejemplo se compone de:

Materiales:

- 1 Llanta
- 1 Cubierta
- 1 Cámara
- 4 tornillos

Operaciones:

ensamblaje

1.- Los pasos a realizar son: primero, dar de alta en la ficha de artículos, la propia rueda que es el artículo final y sus 4 componentes. Para eso debemos:

- a) Ir a **Ficheros/Familias** y crearnos una familia que vamos a llamar Ruedas.
- b) Ir a Ficheros/Artículos y dar de alta los 5 artículos
 - Rueda50 (Artículo final)
 - CAMARA
 - CUBIERTA
 - TORNILLOS
 - LLANTA

La pantalla de artículos, filtrada para la familia **Ruedas** una vez creados nos quedará así:

📨 Artículos - Cubierta		2
Código Nombre atículo Image: Eamilia Ruedas	Modelo	Actualizar
Artículos Código CAMARA 00000000000011 CUBIERTA 0000000000012 LANTA 0000000000013 Rueda50 0000000000010 TORNILLOS 0000000000014	General Notas Imagen Asignaciones © Código 0000000000013 Servicio Nombre atrículo ILANTA LLANTA Imagen Precios Tarifas Stock Características VVeb Fabricac. Fjio 0,00 Compra 0,00 Magen % 0,00 Pvp 0,00 Evp 0,00 Pvp+Iva 0,00	Image: Constraint of the second allows Image: Constraint of the second allows <t< td=""></t<>
5 000000000014	Cuando se modifique el precio de compra desde otros procesos C se actuará según se indique en configuración general C se modificará el precio de venta manteniendo el marge C se modificará el margen manteniendo el precio de venta	I (Artículos) n

De momento, no nos preocupamos de los precios.

2.- A continuación debemos ir a **Ficheros/Operaciones** y dar de alta la operación que vamos a llamar ensamblaje. Esta operación se debe definir como que finaliza el producto. Si no has creado ninguna sección, deberás previamente crear una sección en la que se realice la operación de ensamblaje.

Esta operación la vamos a vincular a la sección de Montaje que debe estar previamente creada en **Ficheros/Secciones**. Nos quedará algo como esto:



3.- Volvemos a Ficheros/Artículos y seleccionamos el artículo "Rueda". Ahora vamos a crear su escandallo. Para eso pulsamos en el botón que pone "Escandallos" en la ficha de artículos, teniendo seleccionado el artículo "Rueda".

Artículos - Rueda50	bre artículo	Modelo 🖉	×
<u>F</u> amilia Rue	das	Actualizar	
Artículos CAMARA	Código -	General Notas Imagen Asignaciones 🛛 💈 🗐 🗐 😨	
CUBIERTA LLANTA	000000000000012 000000000000013	Código C000000000010 Servicio	
Rueda50 TORNILLOS	000000000000000000000000000000000000000	Nombre atticulo Rueda50 Nombre Atticulo Nombre	
		Eamilia Ruedas I.V.A 16,00 V F. alta 02/07/0906 7	H
		Precios Tarifas Stock Características Web Fabricac.	
		Fijo 0,00 Cgmpra 0,00	\parallel
		Margen % 0,00 Compra Ult. compra 0,00 Ult. venta 0.00 0.00 0.00 0.00	
		Pvp 0,00 0,00 Pvp+lva 0,00 EUR Ult. Cambio precio compra 02/07/2006	
5 000000	▼ ▼ 000000014	Cuando se modifique el precio de compra desde otros procesos C se actuará según se indique en configuración general (Artículos) C se modificará el precio de verta manteniendo el margen C se modificará el margen manteniendo el precio de verta	

4.- Una vez en escandallos, añadimos los 4 artículos de los que se compone la rueda. Para cada uno de los artículos deberás indicar una unidad excepto para los tornillos que deberás indicar cuatro unidades.

Para poder añadir líneas en la pantalla de Escandallos se debe pulsar, para cada línea en el botón superior derecho. (el que está marcado en la siguiente pantalla).

Ŀ	j∰ Es	candallos de art	tículo 00	0000000000001	0										\bigcap	×
	Códi	go 00000000	0000010	Rue	da50							R	efresc	ar costes		
	5	Producto					Ac	tualizar						۵.	8 B	
	Е	Producto		Descripción		Largo(m	Ancho(n	Grueso(r	Cantidad	М	M²	M ^a S	%Incre	Coste Unida	TOTAL	_
ŀ																
ŀ																-
					1											
	<u> </u>		:	<u> </u>												
l r	Up	eraciones (ti	iempos,)			Drogram		Plana		Minute		Cont	othora	TOTAL	
lt	i as	eoperation besi	chpolon				riogram	a	Fiano		IVIII ICILO	JS EJECU	, cosi	entora	TOTAL	+
																+
																+
E																-
	Lo al	os totales se recalo guardar los cambi	os (Tiempo ejecución	0,00	Cos ope	te raciones		0,0000	Coste materiale	s			Coste	0,0	00

Una vez pulsado el botón anterior, para poder especificar los artículos, nos bastará con hacer clic con el ratón en la cabecera "Productos"

00000010					×
Rueda50				Refrescar costes	🔜 🔜
	Actualizar			\$	* * 🗋
cripción Largo(m	Ancho(mGrueso(r	Cantidad M N	1² M3	%Incre Coste Uni	de TOTAL 📥
		0,0000			
					
					Þ
	Programa	Plano	Minutos eje	cu. Coste/hora	TOTAL 📥
	cripción Largo(m	Rueda50 Actualizar cripción Largo(m.Ancho(mGrueso(n)) Image: Comparison of the second s	Actualizar cripción Largo(m Ancho(n Grueso() Cantidad M N 0,0000	Rueda50 Actualizar cripción Largo(m/Ancho(m/Grueso()/Cantidad M M² M² 0,0000 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 <th>Refrescar costes Actualizar Cripción Largo(m Ancho(m Grueso(e) Cantidad M M² M² %incre Coste Uni 0,0000 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0</th>	Refrescar costes Actualizar Cripción Largo(m Ancho(m Grueso(e) Cantidad M M² M² %incre Coste Uni 0,0000 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

Para que se nos abra una pantalla que nos permita seleccionar los artículos que van a formar parte de este Escandallo:

逦 Búsqueda	de artícul	os							[
<u>C</u> ódigo		Descripción	ampliada			1	<u>/</u> odelo		/	₽
									1	R
<u>F</u> amilia			GENER				☑ <u>S</u> er	vicios	A	tuali <u>z</u> ar
Códig	10		Descripción		Modelo	Precio	Divise	Stock	Iva	Famili 📥
-										
-										
		<u>S</u> eleccionar				Ce	rrar			

En esta pantalla indicamos la familia Ruedas y pulsamos en el botón que tiene una mano. Nos quedará así:

🥶 Búsqueda de artí	culos (5)						J	
<u>C</u> ódigo	Descripción 🗖	ampliada		M	odelo		1	₩ -₩
								%
<u>F</u> amilia 00016	Ruedas		F	Servicios			- ⊿ ⊚ ctuali <u>z</u> ar	
Código		Descripción	Modelo	Precio	Divisa	Stock	Iva	Famili 📥
000000000000011	CAMARA			0,00	EUR	0,00	16,00	0001
000000000000012	CUBIERTA			0,00	EUR	0,00	16,00	00016
00000000000013	LLANTA			0,00	EUR	0,00	16,00	00016
000000000000000000000000000000000000000	Rueda50			0,00	EUR	0,00	16,00	00016
00000000000014	TORNILLOS			0,00	EUR	0,00	16,00	00016
								-
	Seleccionar			<u>C</u> er	rar			

En esta pantalla hacemos doble clic sobre la línea del artículo CAMARA y ya se nos quedará en el escandallo. Le indicamos como cantidad 1 y vamos a por el siguiente artículo siguiente el mismo proceso de antes.

Una vez incorporada la materia prima de la que se compone el artículo "Rueda" debemos indicar la operación que lo transforma y que hemos definido como "ensamblaje".

Para poder añadir una operación deberemos hacer lo mismo que con las materias primas excepto que debemos seleccionar el botón que tiene el "+" de la parte de abajo, como se muestra en la siguiente imagen:

	Bescandallos de artículo 000000000000000 🔀													
Có	digo 0000000	0000010	Rueda50								Refresc	ar costes		
E	Producto		·		Actu	ıalizar						. ي	a a	P
E	Producto	Descrip	ción	Largo(mi	Ancho(mG	rueso(r	Cantidad	М	M²	Mª	%Incre	Coste Unida	TOTAL	
	000000000000000000000000000000000000000	1 CAMARA		0	0	0,00	1,0000				0	0,00	0,	00
	000000000000000000000000000000000000000	2 CUBIERTA		0	0	0,00	1,0000				0	0,00	0,	00
	000000000000000000000000000000000000000	3 LLANTA		0	0	0,00	1,0000				0	0,00	0,	00
Þ	000000000000000000000000000000000000000	4 TORNILLOS		0	0	0,00	4,0000				0	0,00	0,	00
														_
														_
μ.														_
-											_			- 1
H.														
•														•
o	peraciones (tiempos)										(
Fa	seOperación Des	scripción			Programa		Plano		Minuto	s ejec	u. Cost	e/hora	TOTAL	<u></u>
													\sim	
														_
														-
	os totales se recal al quardar los camb	iculan Tiempo ios ejecución	0,00	Cos ope	te raciones		0,0000	Coste materiale	s			Coste	0	,00

Una vez metida toda esta información deberá quedarnos algo parecido a esto:

<u>هو</u>	scandallos de art	ículo 000	000000000010										x
Cód	igo 00000000	000010	Rueda50							Refre	scar costes	_ ₽	₽
Ę	Producto				Ac	tualizar				-	4	8 A A	D
E	Producto		Descripción	Largo(m	Ancho(rr	Grueso(r	Cantidad	M I	∕l² N	1ª %Ind	re Coste Unida	TOTAL	
•	000000000000011	CAMARA		0	0	0,00	1,0000				0,00	0,0	0
•	000000000000014	TORNILLOS	3	0	0	0,00	4,0000				0,00	0,0	0
•	000000000000013	LLANTA		0	0	0,00	1,0000				0,00	0,0	0
•	000000000000012	CUBIERTA		0	0	0,00	1,0000				0,00	0,0	0
Ц.													
													. –
<u> </u>													•
Ор	eraciones (ti	empos)										[⊡] o	₽¥
Fas	eOperación Desc	ripción			Program	a	Plano		Minutos	ejecu. C	oste/hora	TOTAL	
•	00009 ENS	SAMBLADC)						15,0	0	0,00	0,0	0
													T
													T
													-
Li al	os totales se recalci guardar los cambio	ulan T Is <u>e</u>	iempo jecución 0,00	Cos ope	te racion <u>es</u>		0,00	Coste materiale:		0,00	Coste	0,0	00

Ya tenemos nuestro escandallo.

A continuación, como los artículos los acabamos de crear tendremos 0 unidades de cada uno de ellos. Para poder ver bien el movimiento del almacén, vamos a hacer una regularización de almacén y poner que tenemos 1 unidad de cada uno de los componentes de los que se compone nuestra rueda, excepto de los tornillos que pondremos que tenemos 4.

5.- Para hacer una regularización del Almacén debemos ir a Almacén/Regularización y pulsar el botón de nuevo. Ese botón nos dará un número de regularización. A continuación pulsamos el botón que tiene un "+" y que se encuentra a la derecha de la pantalla y eso nos añadirá una línea. Esa línea si en ese momento, pulsamos sobre la palabra "Artículos" nos saldrán todos nuestros artículos. Vamos seleccionando cada uno de los componentes de la rueda y le ponemos una unidad a cada uno.

Regularizacion	Regularizaciones de almacenes 000000003												
					🖦 😽								
Código 0000000003 Eecha 09/08/2004 ?* Actualizar escandallos Image: Comparison of the second and t													
Artículo	Descripción	Stock Act	P.Actual	Cantidad	P.Regula Divis 📥								
TORNILLOS	tornillos	0,00	0,00	4,00	0,00 EUR								
CAMARA	camara	0,00	0,00	1,00	0,00 EUR								
CUBIERTA	cubierta	0,00	0,00	1,00	0,00 EUR								
LLANTA	LLANTA	0,00	0,00	1,00	0,00 EUR								

Al final nos quedará algo parecido a la imagen:

Si a continuación consultamos el Almacén para ver nuestro stock, veremos que tenemos una unidad de cada uno de los componentes de la rueda (excepto de los tornillos que tenemos 4) y ninguna ruda. Esta pantalla la ves desde el botón denominado "Búsqueda de Artículos". Ese botón, si no lo tienes en tu barra de botones, lo puedes activar desde Ver/Barras de Herramientas.

La pantalla que nos muestra es la siguiente:

2	🖻 Consulta de artíc	culos						۱×	
	<u>C</u> ódigo	<u>D</u> esi	cripción 🔲 ampliada	Modelo *		<u>▶</u>	<	//	
	<u>F</u> amilia				Act	uali <u>z</u> ar	<u>C</u> errar		
	Código	Familia	Descripción		Stock	Рур	Pvp + IVA	*	
	CAMARA	00008	camara		1,00	0,00	0,00		
	CUBIERTA	00008	cubierta		1,00	0,00	0,00		
	LLANTA	00008	LLANTA		1,00	0,00	0,00		
	RUEDA50	00008	Rueda		0,00	0,00	0,00		
	TORNILLOS	00008	tornillos		4,00	0,00	0,00		
								4	
								4	
								4	
								4	
								4	
								4	
-								4	
-									
								×	

El siguiente paso ya es realizar un pedido de una rueda (ya ves que seguimos el criterio de fabricar únicamente lo que se nos pide). Para eso vamos a Ventas/Pedidos a Clientes y rellenamos un pedido de una rueda.

La pantalla quedará así:

🥶 Pedidos de clientes 00000	113							x
📃 🗏 🧶 🎟 📾 🎽	\$					🗂 🗷 🖷	b 📰 🏋	۹ 🚺
Código 00000113 Eecha 09/08/2004 ?▼ Eecha envío 09/08/2004 ?▼ Su ped.	Cliente 000 Representante EM Forma de pago 01 Tra <u>n</u> sportista <u>P</u> ortes)18 PRE	SAI EMF COI	NCHEZ-M PRESA NTADO 0,00	* TERESA SA	NCHEZ RUF	Di <u>v</u> isa Comi.	EUR 0,00 cta. 0,00
Artículo De	escripción	Аrr	Cantidad	Precio	%Dto	%lva	ΤΟΤΑ	<u>م</u>
		>	1,00		50,00 0,00	16,00 🔻		50,00
								<u> </u>
Base %Dto P 50,00 0,00	.P Descuento	5	I.V.A	8,00	R.E	2,00	TO	FAL 60,00

¡Ya tenemos el pedido! Pasamos a crear la orden de trabajo. Para poder hacerlo tenemos que pulsar el botón que nos creará la orden y nos abrirá la siguiente pantalla:

🥶 Ordenes	de fabrica	nción 00000004	ļ							×
Orden	n	<u>F</u> echa inicio	Fecha final	Coste <u>E</u> structural	Inc: <u>T</u> iempos	Pedido:		OF PT	<u>)</u> 🕅	۱
000000)04	10/12/2005 ?	11	?• 0,00 %	0,00 %					
O Deta.	Resu.	(inculada a la order	:	Mis vinculadas	<u>E</u> stado	No iniciada	🔀 En Proc	eso 🖌 🖌 F	Finalizada	₽₀ 🕵
Ar	rtículo			Descripción		Canti.Pedida	Canti.Ajuste	A fabricar	Fabricadas I	Fecha er 📥
00000000	000010	Rueda50				0,00	1,00	1,00	0,00	11
-										
-										
-										
	1	1								
Operacio	nes Ma	iteriales Part	es de trab	ajo						
Operación	Descripció	ı		Programa	Plano	Min	utos ejecu.	Coste/hora	TOTAL	
P 00009	ENSAMBI	LADO					15,00	0,00		0,00
										-
1										Þ
Costes:	Material 🛛	C	,00	Operaciones	0,00		TOTAL		0,0) Euros

En esta pantalla se ve que la pieza rueda, se compone de la operación de ensamblado y de los materiales que hemos ido hablando. Para ver los materiales, basta con que pulses en la pestaña de materiales de la ventana inferior.

Antes de la ventana anterior se nos abrirá la ventana de Ajustes de Necesidades de Fabricación. Si en esta pantalla el Stock final de algún artículo queda en negativo se deberán hacer los ajustes para que quede a 0 o positivo. En esta pantalla sólo aparecen los artículos tipo escandallo, siendo el que aparece en verde los que son objeto del pedido.

En caso de que se hagan modificaciones, esas modificaciones pueden afectar a la materia prima, entonces se deberá ir a la pantalla de Necesidades de Fabricación y ver la columna de Pedir a Proveedor para pedir esas cantidades a los proveedores.

En esta ventana pulsaremos en el botón de en proceso para poder iniciar la orden de fabricación.

Una vez iniciada, le damos al botón de imprimir e imprimimos las órdenes de trabajo para las secciones. Se nos mostrará esta pantalla donde debemos seleccionar Orden de Fabricación/por Secciones.

🖥 Report Designer1ay0orsqe	.frx - Page 1 -		
K ◀ ঊ > > 100%	- 📭 🚑		
AUTO O.T Inicio Terminac.	DRUEDAS SAN 113 9 de Agosto de 2004	SANCHEZ., S.A.	Fecha: 09/08/2004 11: 33: 31 AM Pág. 1 ANCHEZ RUPEREZ
SECCION 0002 EN	SAMBLADO	_	
1,00 Rueda			
		NOTAS	
TEMPO FREVISID EN SECC	:IÓN (Horas:Minutos):	00:15	
00007 ENSAMBL	ADO		

La sección de ensamblado, recibe el encargo y realiza la rueda. La forma de notificarlo es rellenando o firmando este papel.

Este documento se introduce en el programa en la opción de Fabricación/Partes de Trabajo. Una vez metidos los datos (vemos que se le ha puesto que ha costado 1 hora realizar la rueda) quedará algo parecido a esto:

🗃 Partes de trabajo 00000003 🛛 🛛 🗙										
				Horas					.	
Código 0000003	<u>O</u> perario	00001 🛄 pepe				Productivas	:	0,00	%	
Facha Dependent	Г			A		Improductivas	:	0,00	%	
Eecha 09/08/2004 Y	<u>N</u> otas					Estructurales	:	0,00	%	_
				~		TOTAL	00:00	(
		1		1		,				1
H.Inicio H.Final Horas Orden Fabr	c Operación	Nombre	Cantidad	Artículo		Descripción		Notas		<u>^</u>
01:00 02:00 01:00 00000113	3 00007	ENSAMBLADO	1,00	RUEDA50		Rueda				

Como el operario ha realizado una operación que estaba definida como de finalización del artículo, si ahora volvemos a mirar el stock veremos que los componentes de la rueda han desaparecido y a su vez ha aparecido una rueda.

Consulta de artículos									
<u>C</u> ódigo <u>D</u> escripción ⊟ ampliada			· •	<u>}</u>					
EamiliaActualizar									
Código	Familia	Descripción	Stock	Рур	Pvp + IVA	*			
▶ CAMARA	80000	camara	0,00	0,00	0,00				
CUBIERTA	00008	cubierta	0,00	0,00	0,00				
LLANTA	00008	LLANTA	0,00	0,00	0,00				
RUEDA50	00008	Rueda	1,00	0,00	0,00				
TORNILLOS	00008	tornillos	0,00	0,00	0,00				