

# Flash Fabricación

(Un ejemplo paso a paso)

## Un ejemplo paso a paso

En este ejemplo se muestra la forma de realizar una orden de fabricación y ver cómo el almacén se descarga de los componentes de ese artículo y se carga con el artículo fabricado.

Supongamos que se quiere fabricar las 4 ruedas de un coche.

Una rueda, para nuestro ejemplo se compone de:

### Materiales:

- 1 Llanta
- 1 Cubierta
- 1 Cámara
- 4 tornillos

### Operaciones:

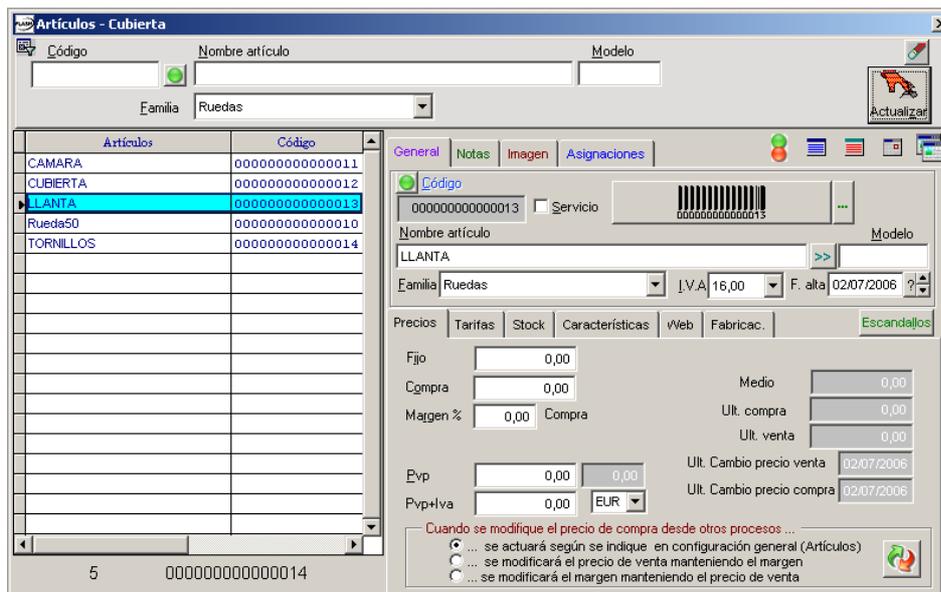
- ensamblaje

1.- Los pasos a realizar son: primero, dar de alta en la ficha de artículos, la propia rueda que es el artículo final y sus 4 componentes. Para eso debemos:

- a) Ir a **Ficheros/Familias** y crearnos una familia que vamos a llamar Ruedas.
- b) Ir a **Ficheros/Artículos** y dar de alta los 5 artículos

- Rueda50 (Artículo final)
- CAMARA
- CUBIERTA
- TORNILLOS
- LLANTA
- 

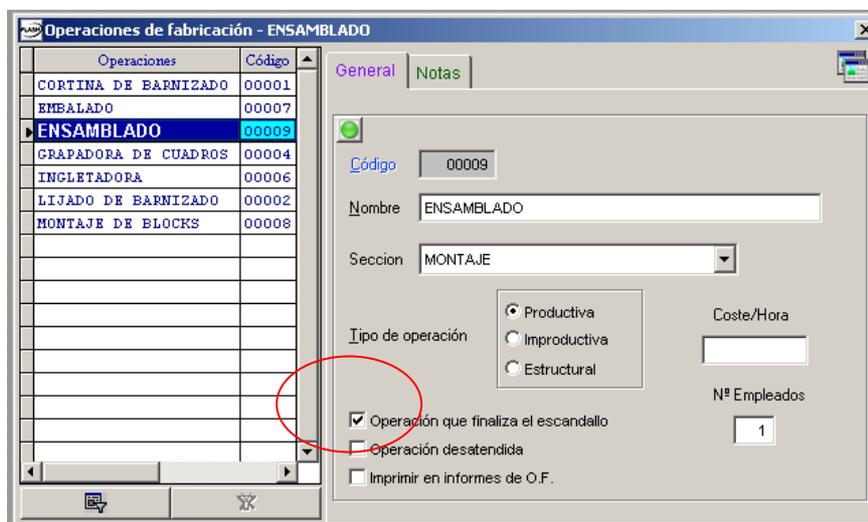
La pantalla de artículos, filtrada para la familia **Ruedas** una vez creados nos quedará así:



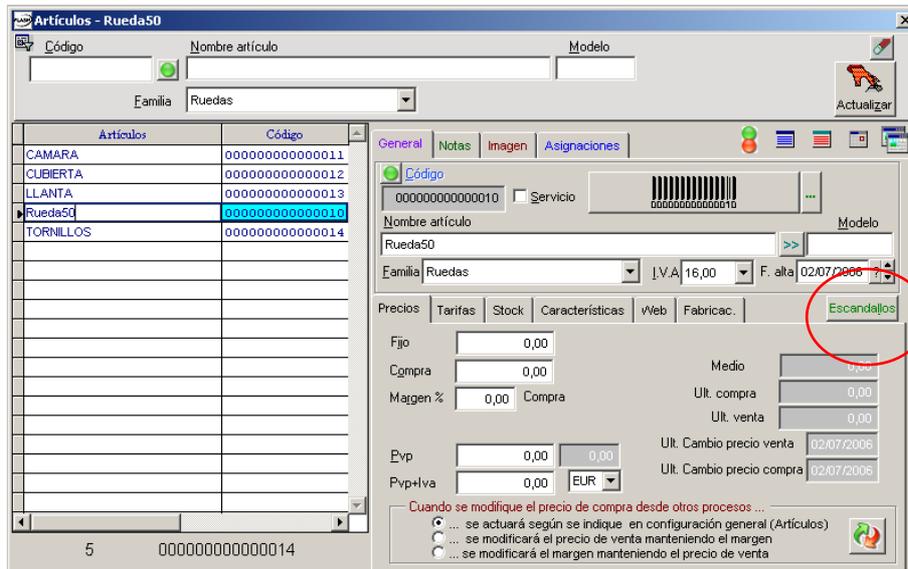
De momento, no nos preocupamos de los precios.

2.- A continuación debemos ir a **Ficheros/Operaciones** y dar de alta la operación que vamos a llamar ensamblaje. Esta operación se debe definir como que finaliza el producto. Si no has creado ninguna sección, deberás previamente crear una sección en la que se realice la operación de ensamblaje.

Esta operación la vamos a vincular a la sección de Montaje que debe estar previamente creada en **Ficheros/Secciones**. Nos quedará algo como esto:

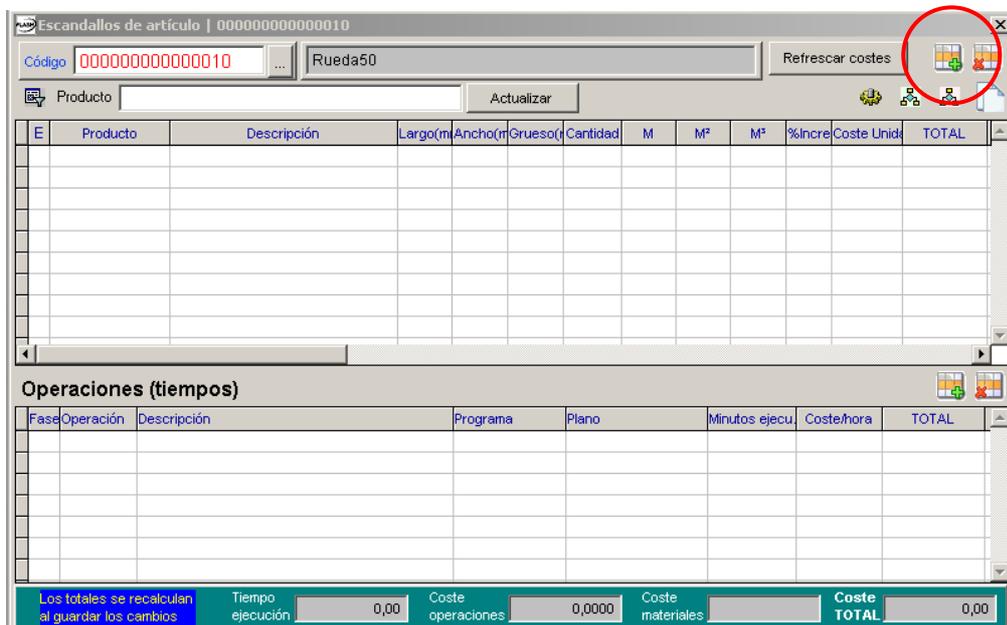


3.- Volvemos a Ficheros/Artículos y seleccionamos el artículo "Rueda". Ahora vamos a crear su escandallo. Para eso pulsamos en el botón que pone "Escandallos" en la ficha de artículos, teniendo seleccionado el artículo "Rueda".



4.- Una vez en escandallos, añadimos los 4 artículos de los que se compone la rueda. Para cada uno de los artículos deberás indicar una unidad excepto para los tornillos que deberás indicar cuatro unidades.

Para poder añadir líneas en la pantalla de Escandallos se debe pulsar, para cada línea en el botón superior derecho. (el que está marcado en la siguiente pantalla).



Una vez pulsado el botón anterior, para poder especificar los artículos, nos bastará con hacer clic con el ratón en la cabecera "Productos"



En esta pantalla hacemos doble clic sobre la línea del artículo CAMARA y ya se nos quedará en el escandallo. Le indicamos como cantidad 1 y vamos a por el siguiente artículo siguiente el mismo proceso de antes.

Una vez incorporada la materia prima de la que se compone el artículo "Rueda" debemos indicar la operación que lo transforma y que hemos definido como "ensamblaje".

Para poder añadir una operación deberemos hacer lo mismo que con las materias primas excepto que debemos seleccionar el botón que tiene el "+" de la parte de abajo, como se muestra en la siguiente imagen:

Escandallos de artículo | 00000000000010

Código: 00000000000010 Rueda50 Retrescar costes

Producto Actualizar

E	Producto	Descripción	Largo(m)	Ancho(m)	Grueso(m)	Cantidad	M	M²	M³	%Incre	Coste Unid	TOTAL
0	000000000000011	CAMARA	0	0	0,00	1,0000				0	0,00	0,00
0	000000000000012	CUBIERTA	0	0	0,00	1,0000				0	0,00	0,00
0	000000000000013	LLANTA	0	0	0,00	1,0000				0	0,00	0,00
0	000000000000014	TORNILLOS	0	0	0,00	4,0000				0	0,00	0,00

**Operaciones (tiempos)**

Fase	Operación	Descripción	Programa	Plano	Minutos ejecu	Coste/hora	TOTAL

Los totales se recalculan al guardar los cambios

Tiempo ejecución: 0,00 Coste operaciones: 0,0000 Coste materiales: Coste TOTAL: 0,00

Una vez metida toda esta información deberá quedarnos algo parecido a esto:

Escandallos de artículo | 00000000000010

Código: 00000000000010 Rueda50 Retrescar costes

Producto Actualizar

E	Producto	Descripción	Largo(m)	Ancho(m)	Grueso(m)	Cantidad	M	M²	M³	%Incre	Coste Unid	TOTAL
0	000000000000011	CAMARA	0	0	0,00	1,0000				0	0,00	0,00
0	000000000000014	TORNILLOS	0	0	0,00	4,0000				0	0,00	0,00
0	000000000000013	LLANTA	0	0	0,00	1,0000				0	0,00	0,00
0	000000000000012	CUBIERTA	0	0	0,00	1,0000				0	0,00	0,00

**Operaciones (tiempos)**

Fase	Operación	Descripción	Programa	Plano	Minutos ejecu	Coste/hora	TOTAL
0	00009	ENSAMBLADO			15,00	0,00	0,00

Los totales se recalculan al guardar los cambios

Tiempo ejecución: 0,00 Coste operaciones: 0,00 Coste materiales: 0,00 Coste TOTAL: 0,00

Ya tenemos nuestro escandallo.

A continuación, como los artículos los acabamos de crear tendremos 0 unidades de cada uno de ellos. Para poder ver bien el movimiento del almacén, vamos a hacer una regularización de almacén y poner que tenemos 1 unidad de cada uno de los componentes de los que se compone nuestra rueda, excepto de los tornillos que pondremos que tenemos 4.

5.- Para hacer una regularización del Almacén debemos ir a Almacén/Regularización y pulsar el botón de nuevo. Ese botón nos dará un número de regularización. A continuación pulsamos el botón que tiene un “+” y que se encuentra a la derecha de la pantalla y eso nos añadirá una línea. Esa línea si en ese momento, pulsamos sobre la palabra “Artículos” nos saldrán todos nuestros artículos. Vamos seleccionando cada uno de los componentes de la rueda y le ponemos una unidad a cada uno.

Al final nos quedará algo parecido a la imagen:

Artículo	Descripción	Stock Act	P.Actual	Cantidad	P.Regula	Divis
TORNILLOS	tornillos	0,00	0,00	4,00	0,00	EUR
CAMARA	camara	0,00	0,00	1,00	0,00	EUR
CUBIERTA	cubierta	0,00	0,00	1,00	0,00	EUR
LLANTA	LLANTA	0,00	0,00	1,00	0,00	EUR

Si a continuación consultamos el Almacén para ver nuestro stock, veremos que tenemos una unidad de cada uno de los componentes de la rueda (excepto de los tornillos que tenemos 4) y ninguna ruda. Esta pantalla la ves desde el botón denominado “Búsqueda de Artículos”. Ese botón, si no lo tienes en tu barra de botones, lo puedes activar desde Ver/Barras de Herramientas.

La pantalla que nos muestra es la siguiente:

Consulta de artículos

Código Descripción  ampliada Modelo

Familia ... Actualizar Cerrar

Código	Familia	Descripción	Stock	Pvp	Pvp + IVA
CAMARA	00008	camara	1,00	0,00	0,00
CUBIERTA	00008	cubierta	1,00	0,00	0,00
LLANTA	00008	LLANTA	1,00	0,00	0,00
RUEDA50	00008	Rueda	0,00	0,00	0,00
TORNILLOS	00008	tornillos	4,00	0,00	0,00

El siguiente paso ya es realizar un pedido de una rueda (ya ves que seguimos el criterio de fabricar únicamente lo que se nos pide). Para eso vamos a Ventas/Pedidos a Clientes y rellenamos un pedido de una rueda.

La pantalla quedará así:

Pedidos de clientes | 0000113

Código 0000113 Fecha 09/08/2004 Fecha envío 09/08/2004 Su ped.

Cliete 00018 SANCHEZ-Mª TERESA SANCHEZ RUP Divisa EUR  
 Representante EMPRE EMPRESA Comi. 0,00  
 Forma de pago 01 CONTADO  
 Transportista  
 Portes 0,00 Gastos 0,00 Entrega a cta. 0,00

Artículo	Descripción	Am	Cantidad	Precio	%Dto	%Iva	TOTAL
RUEDA50	Rueda	>	1,00	50,00	0,00	16,00	50,00

Base	%Dto P.P	Descuento	I.V.A	R.E	TOTAL
50,00	0,00	0,00	8,00	2,00	60,00

¡Ya tenemos el pedido! Pasamos a crear la orden de trabajo. Para poder hacerlo tenemos que pulsar el botón  que nos creará la orden y nos abrirá la siguiente pantalla:

Ordenes de fabricación | 00000004

Orden: 00000004 Fecha inicio: 10/12/2005 Fecha final: / / Coste Estructural: 0,00 % Inc: Tiempos: 0,00 % Pedido: [icon] [icon] [icon] [icon] [icon]

Deta.  Resu. Vinculada a la orden: [ ] Mis vinculadas: [ ] Estado:  No iniciada  En Proceso  Finalizada [icon] [icon]

Artículo	Descripción	Canti. Pedida	Canti. Ajuste	A fabricar	Fabricadas	Fecha en
000000000000010	Rueda50	0,00	1,00	1,00	0,00	/ /

Operaciones | Materiales | Partes de trabajo

Operación	Descripción	Programa	Plano	Minutos ejecu.	Coste/hora	TOTAL
00009	ENSAMBLADO			15,00	0,00	0,00

Costes: Material  Operaciones  TOTAL  Euros

En esta pantalla se ve que la pieza rueda, se compone de la operación de ensamblado y de los materiales que hemos ido hablando. Para ver los materiales, basta con que pulses en la pestaña de materiales de la ventana inferior.

Antes de la ventana anterior se nos abrirá la ventana de Ajustes de Necesidades de Fabricación. Si en esta pantalla el Stock final de algún artículo queda en negativo se deberán hacer los ajustes para que quede a 0 o positivo. En esta pantalla sólo aparecen los artículos tipo escandallo, siendo el que aparece en verde los que son objeto del pedido.

En caso de que se hagan modificaciones, esas modificaciones pueden afectar a la materia prima, entonces se deberá ir a la pantalla de Necesidades de Fabricación y ver la columna de Pedir a Proveedor para pedir esas cantidades a los proveedores.

En esta ventana pulsaremos en el botón de en proceso para poder iniciar la orden de fabricación.

Una vez iniciada, le damos al botón de imprimir e imprimimos las órdenes de trabajo para las secciones. Se nos mostrará esta pantalla donde debemos seleccionar Orden de Fabricación/por Secciones.

Report Designer - \_1ay0orsqe.frx - Page 1 -

**AUTORUEDAS SANCHEZ, S.A.** Fecha: 09/08/2004 11:33:31 AM  
Pág. 1

<b>O.T 113</b> Inicio 9 de Agosto de 2004 Terminac.	SANCHEZ-M' TERESA SANCHEZ RUPEREZ REF.:
---	--

---

**SECCION 0002 ENSAMBLADO**

UNIDADES	ARTICULO
1,00	Rueda

---

**NOTAS**

---

**TIEMPO PREVISTO EN SECCIÓN (Horas:Minutos):** 00:15

**00007 ENSAMBLADO**

La sección de ensamblado, recibe el encargo y realiza la rueda. La forma de notificarlo es rellenando o firmando este papel.

Este documento se introduce en el programa en la opción de Fabricación/Partes de Trabajo. Una vez metidos los datos (vemos que se le ha puesto que ha costado 1 hora realizar la rueda) quedará algo parecido a esto:

Partes de trabajo | 00000003

Código: 00000003	Operario: 00001 pepe	Productivas: 0,00 %	Improductivas: 0,00 %	Estructurales: 0,00 %	<b>TOTAL: 00:00</b>
Fecha: 09/08/2004	Notas:				

H.Inicio	H.Final	Horas	Orden Fabric.	Operación	Nombre	Cantidad	Artículo	Descripción	Notas
01:00	02:00	01:00	00000113	00007	ENSAMBLADO	1,00	RUEDA50	Rueda	

Como el operario ha realizado una operación que estaba definida como de finalización del artículo, si ahora volvemos a mirar el stock veremos que los componentes de la rueda han desaparecido y a su vez ha aparecido una rueda.

Consulta de artículos

Código Descripción  ampliada Modelo

Familia ... Actualizar Cerrar

Código	Familia	Descripción	Stock	Pvp	Pvp + IVA
▶ CAMARA	00008	camara	0,00	0,00	0,00
CUBIERTA	00008	cubierta	0,00	0,00	0,00
LLANTA	00008	LLANTA	0,00	0,00	0,00
RUEDA50	00008	Rueda	1,00	0,00	0,00
TORNILLOS	00008	tornillos	0,00	0,00	0,00